

เรื่อง	หน้า
Chapter1: พื้นฐานวิทยาการคอมพิวเตอร์ <ul style="list-style-type: none"> - วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น - ระบบจำนวน - องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์ - การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ - อินเทอร์เน็ต - ระบบปฏิบัติการ - ระบบฐานข้อมูล - Systems Development Life Cycle - ผังงาน (Flowchart) - รหัสจำลอง 	1
Chapter2: โครงสร้างและการจัดการฐานข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับฐานข้อมูล (Introduction to Database System) - ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูล (Database Management System) - แบบจำลองฐานข้อมูล (Database Models) - แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database Model) - พีชคณิตเชิงสัมพันธ์ (Relational Algebra) - การออกแบบฐานข้อมูลด้วยแผนภาพ E-R (Entity-Relationship Diagrams) - การปรับบรรทัดฐานข้อมูล (Normalization) - ภาษาสอบถามเชิงโครงสร้าง (Structured Query Language: SQL) - การจัดการทรานแซคชัน และการควบคุมภาวะพร้อมกัน (Transaction and Concurrency Control) - ความปลอดภัยของฐานข้อมูล (Database Security) 	43
Chapter3: ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสาร <ul style="list-style-type: none"> - พื้นฐานการสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย - แบบจำลองเครือข่าย (OSI: Open Systems Interconnection) - รูปแบบการเชื่อมต่อเครือข่ายและส่วนประกอบของเครือข่ายท้องถิ่น - พื้นฐานข้อมูลและสัญญาณ - การส่งผ่านข้อมูลดิจิทัลและอินเทอร์เน็ต - สื่อกลางส่งข้อมูล และการมัลติเพล็กซ์ - การตรวจจับข้อผิดพลาด การควบคุมการไหลของข้อมูล และการควบคุมข้อผิดพลาด - เครือข่ายแลนอีเทอร์เน็ต (Wired LANs: Ethernet) 	98

เรื่อง	สารบัญ	หน้า
	<ul style="list-style-type: none"> - เครือข่ายแลนไร้สาย (Wireless LANs) - TCP/IP และอินเทอร์เน็ต - โพรโตคอลในชั้นสื่อสารทรานสปอร์ต และแอปพลิเคชัน 	
Chapter4:	การบริหารจัดการระบบเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย	185
	<ul style="list-style-type: none"> - Active Directory - การจัดการกับ DNS Server - Dynamic Host Configuration Protocol: DHCP - การสร้างและการจัดการยูสเซอร์ - การใช้งาน Group Policy และ Permission/User Rights - การบริหารจัดการฮาร์ดดิสก์และเทคโนโลยี RAID - Storage Space และ Storage Pool - การแบ็กอัพและการกู้ข้อมูล - การสร้างและการจัดการไซต์ - การบริหารจัดการเซิร์ฟเวอร์ - การใช้งาน Hyper-V (Virtual Machine) 	
Chapter5:	หลักการเขียนโปรแกรม	220
	<ul style="list-style-type: none"> - ระเบียบขั้นตอนวิธี - โครงสร้างข้อมูล (Data Structure) - Object Oriented Programming - Regular Expressions - ฟังก์ชันเวียนบังเกิด (Recursive Function) - การใช้คำสั่ง try catch เพื่อจัดการ exception - คำศัพท์และความหมาย 	
Chapter6:	มาตรฐานการรักษาความปลอดภัยระบบคอมพิวเตอร์	270
	<ul style="list-style-type: none"> - การรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์ - ความปลอดภัยบนเครือข่ายและเทคนิคการเข้ารหัส 	
แบบทดสอบ		282